플랫폼

* 소프트웨어가 가동 가능한 하드웨어 아키텍쳐나 소프트웨어 프레임워크의 일종

게임용 플랫폼

* Steam, Epic Games, PlayStore, AppStore
* XBo, PlayStition, Nintendo Switch
* Windows, Mac, Android, iOS

멀티플랫폼 or 크로스 플랫폼

* 하나의 게임이 여러 플랫폼에서 동작할 수 있게 하는 것
* 유니티와 언리얼 같은 현세대 대부분의 엔진은 지원함